

Checkliste für SR-Paten

Ziele

- Unterstützung des SR-Neulings bei den ersten Spielen
- Ansprechpartner für den SR-Neuling bei Problemen vor Ort
- Erste, kleine praktische Hinweise zur Spielleitung
- Integration des SR-Neulings in die SR-Gemeinschaft

Aufgaben vor dem Spieltag

- Kontaktaufnahme nach der Ansetzung und Abstimmung der Anreise
- Kann das Spiel wahrgenommen werden? -> Spiel bestätigen 
- Vorabinformationen über die Spielpaarung: (*Tabellenstand, Fairness-Tabelle, Derby etc.*)
- Hinweise zur Sporttasche:
(Trikot, Hose, schwarze Fußballschuhe, Karten, Pfeife, Duschsachen etc.)
- Kleidung am Spieltag (*erster Eindruck/Auftreten*)

Aufgaben vor dem Spiel

- Unterstützung bei der Kontaktaufnahme vor Ort mit den Verantwortlichen der Mannschaften
- Gemeinsames Aufsuchen der SR-Kabine
- Abstimmung der Trikotfarben (Mannschaften & Torwart)
- Gemeinsame Platzkontrolle
(Markierungen, Eckfahnen, Tornetze, Prüfung ob die Sicherheit der Spieler gewährleistet ist)
- Erwartungen abstecken, SR-Neuling beruhigen
- wichtige Fragen zum Spiel aufgreifen, abstimmen und klären
- Umziehen, sowie Prüfung des elektronischen Spielberichts/Spielbälle
- Spielnotizkarte beschriften

Während des Spiels

- geeigneten Platz zur Spielbeobachtung finden und Notizen machen
(Anweisungen, Persönlichkeit, Laufvermögen/Stellungsspiel, spiel- und personenbezogene Entscheidungen notieren / nur wenige, wichtige Dinge / SR-Neuling nicht überfordern)

Nach dem Spiel (*ggf. in der Halbzeit – falls gewünscht*)

- Begleitung des SR-Neulings in die Kabine
- Kurze Analyse des Spielverlaufes
- konstruktive Kritik zur 1.+2. Halbzeit (*Verbesserungsvorschläge, Lob, Sicht vom SR*)
- Unterstützung beim Ausfüllen des Spielberichts / Quittung
- Gemeinsames Verlassen der Sportanlage

Report

- Innerhalb von 2-3 Tagen bitte eine **kurze Info per Telefon oder E-Mail** an den Nachwuchsreferenten des Kreises übermitteln.

**Vielen Dank für die Unterstützung neu ausgebildeter Schiedsrichter
bei ihren ersten Einsätzen!**



Platz für Notizen während des Spiels

Beispiele	Kommentar, Tipps, Verbesserungen, Lobenswertes ...

Spielfeld für visuelle Darstellung

